

## ABSTRAK

Ivan Marcellino

Universitas Esa Unggul, Tangerang

[Ivanmarcellino80@gmail.com](mailto:Ivanmarcellino80@gmail.com)

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk meneliti mengenai perilaku komunikasi dari anggota Kelompok game IES dengan keluarganya dan faktor pembentuk dari perilaku komunikasi tersebut. Metode penelitian yang digunakan adalah metode deskriptif kualitatif. Hasil dari penelitian ini adalah didapatkan bahwa dari kelima anggota Kelompok game IES terdapat dua orang yang mengalami perubahan cara berkomunikasinya namun tidak terhadap hubungan keluarganya sedangkan satu lagi memang mengalami masalah hubungannya dengan keluarganya yang tidak sepenuhnya terpengaruhi oleh game online karena perilaku tersebut sudah ada sebelum dirinya mengenal game online dan dua orang lagi tidak mengalami masalah hubungan dengan keluarganya. Kesimpulan utama dari penelitian ini adalah perilaku komunikasi seorang gamers dengan keluarganya dan tingkat perubahannya tersebut dalam keluarganya bergantung pada lama durasi bermain game dari gamers atau pecandu game online tersebut.

***Kata Kunci : Pecandu game online, Perilaku, Hubungan Keluarga***

## ABSTRACT

Ivan Marcellino

Universitas Esa Unggul, Tangerang

[Ivanmarcellino80@gmail.com](mailto:Ivanmarcellino80@gmail.com)

*The purpose of this research is to examine the communication behavior of members of the IES game group with their families and the forming factors of this communication behavior. The research method used is descriptive qualitative method. The results of this study found that out of the five members of the IES game group, there were two people who experienced a change in their way of communicating but not towards their family relationships, while the other one did experience relationship problems with his family who were not fully influenced by online games because this behavior existed before he knew online games and two other people having no relationship problems with their families. The main conclusion from this study is that the communication behavior of a gamer with his family and the level of change in his family depends on the length of time the gamers or online game addicts play games.*

**Keyword : Online Game Addict, Behavior, Family Relationship**